



SUBSECRETARÍA DE FORMACIÓN PROFESIONAL
Y CAPACITACIÓN PERMANENTE

MINISTERIO DE TRABAJO, EMPLEO Y SEGURIDAD SOCIAL DE LA NACIÓN

SQL SERVER

En esta ficha podrás encontrar toda la información sobre el curso, esperamos que puedas realizarlo. Gracias por tu interés.

Información general

Fecha de inicio: 6/6/2023

Fecha de fin: 27/7/2023

Duración en meses: 2 MESES

Carga horaria total: 32

Dirección/teléfono/mail/horario de atención de la sede de curso:

Av. Pres. Castillo 1745, San Fernando del Valle de Catamarca, Catamarca

3834814440

Horario: 9:00 a 18:00

david.juarez@gmail.com

Requisitos

Se requiere:

Conocimientos básicos de informática (uso y manejo de computadores con sistema operativo Windows 10 o versiones posteriores); una PC y/o teléfono móvil que disponga del paquete Office; acceso a internet y herramientas para



video conferencias (Zoom; Googlemeet; etc), y conocimientos básicos de lenguajes básicos de programación.

Ejemplo: una PC y/o teléfono móvil que disponga del paquete Office; acceso a internet; aplicativo de videoconferencia (Zoom, Meet, otros); un conocimiento básico en el uso de dispositivos digitales e informáticos, así como del sistema operativo Windows.

Lecto-comprensión y escritura

Ejemplo: Capacidad de cálculo básico, lecto-comprensión y escritura, etc.

Ser mayor de 18 años.

Secundario completo NO

Límite de edad NO

Modalidad

(Opción 1) A distancia

Participación asincrónica y sincrónica. A través del Aula virtual podrás acceder al material didáctico, ejercicios y clases del curso.

Horario dictado de clases en vivo: Martes y Jueves de 16:00 a 18:00 hs

Acceso permanente al aula todos los días durante las 24 hs.

Sitio: <https://campus.sicosinformatica.com.ar>

Información de cursada

(Opción 1)

Forma de inscripción: Online mediante Portal Empleo

<https://www.portalempleo.gob.ar>

Sistema de confirmación de vacante: Recibirás un correo electrónico o WhatsApp de aviso de confirmación de inscripción.



Sistema de Ingreso (usuario y contraseña): Recibirás un email con los datos de Usuario y Contraseña para ingresar al Campus Virtual.

Contenidos básicos del curso

Clase 1:

Definición de base de datos. Qué es SQL. Acceso a bases de datos. Motor de base de datos.

Clase 2:

Entorno de Management Studio para hacer consultas. Características del entorno. Observar bases de datos del sistema y ejecución de consultas.

Clase 3:

Backup y restauración de base de datos.

Clase 4:

Tipos de datos: Texto, numéricos enteros y reales. Fecha y hora.

Clase 5:

Seleccionar información de una tabla: Cláusulas SELECT, FROM, WHERE, GROUP BY, HAVING, ORDER BY.

Clase 6:

Adecuaciones en la sentencia SELECT.



Clase 7:

Condiciones de búsqueda y modificación de resultados: Operadores lógicos, relacionales y aritméticos, cláusula BETWEEN y LIKE.

Clase 8:

Tablas y características: Crear tablas. Primary Key y Foreign Key. Modelo Entidad Relación (DER). Relaciones entre tablas (uno a uno, uno a muchos y muchos a muchos).

Clase 9:

Seleccionar información de múltiples tablas. Cláusulas JOIN (INNER, LEFT Y RIGHT).

Clase 10:

Modificación de tablas: Cláusula INSERT, UPDATE y DELETE, variantes y buenas prácticas.

Clase 11:

Variables: Declaración. Uso. Tablas temporales: Declaración y uso.

Clase 12:

Funciones de sumarización: SUM, AVG, MIN, MAX, COUNT. Uso con cláusula GROUP BY y HAVING.

Clase 13:

Vistas: Creación, modificación y eliminación. Procedimientos almacenados: Argumentos. Creación, modificación y eliminación.



Clase 14:

Funciones: Argumentos y valores de retorno. Creación, modificación y eliminación.

Clase 15:

Conversión de tipos de datos. Manipulación de fechas.

Clase 16:

Evaluación final

Instancias de evaluación

Los alumnos deberán llevar a cabo ejercicios prácticos autoevaluables que permitirán a los estudiantes pasar de un módulo al siguiente y al final del curso deberá completar una evaluación final. Los enlaces para las evaluaciones serán enviados el mismo día de la evaluación.

Ejemplo: 2 instancias parciales y 1 de evaluación final. Participación en Foros. Trabajo final.

Aprobación

Para aprobar es necesario contar con un 75% de asistencia y realización de las actividades previstas (Foros, Ejercicios) y el Trabajo Final.

Recuperación: Si, trabajos prácticos o evaluación final; ambas deben estar aprobadas

Certificación: Si completas el curso, recibirás un certificado de aprobación por parte del Ministerio de Trabajo, Empleo y Seguridad Social de la Nación y de la Institución a cargo de la Formación. El mismo será digital y podrás bajarlo del Portal Empleo.



Perfil del Egresado.

Al finalizar la formación podrás:

La programación es una herramienta fundamental en el mundo en el que vivimos, convirtiéndose en una salida laboral importante. Además, su aprendizaje constituye una oportunidad al mejorar el razonamiento lógico formal.

La industria del software se ha impuesto sobre todas las demás, desde las ciencias más avanzadas a la tarea más cotidiana. Año a año, miles de puestos de trabajo en programación quedan vacantes, lo que convierte al programador en uno de los recursos humanos más valorados en toda la industria. Pero este no es el único factor por el que el aprendizaje de la programación es importante.

Programar se trata de usar la creatividad y el ingenio para resolver problemas y automatizar tareas con la ayuda de una computadora. Dicho de otra forma, la programación trata de entender, construir y modificar software, hoy presente en miles de dispositivos.

La programación se convirtió en una actividad fundamental en muchos campos y la necesidad de programadores en todo el mundo nunca fue tan alta. Cada año se crean miles puestos nuevos de trabajo en programación sólo en nuestro país.

Aprender a programar es aprender a pensar. Programar permite ejercitar otras capacidades que sirven para todos los ámbitos de tu vida, como mejorar el razonamiento lógico formal y potenciar la habilidad para la resolución de problemas.

SQL Server es un motor de Base de Datos Gratuito en su versión Express y Developer, que permite almacenar información ordenada y estructurada de manera tal que pueda ser consultada rápidamente. Puede ser utilizado para



Sitios Web, Aplicaciones para dispositivos móviles o bien para almacenar datos de un Videojuego o cualquier aplicación.

Si el alumno ya cuenta con conocimientos previos en programación o Bases de datos, lo ayudará a reforzarlos y potenciar su perfil a nivel laboral y profesional.

Ocupaciones relacionadas a este curso:

Arquitecto de Software; Game Designer; Consultor Informático; Programador de Videojuegos en UNITY 3D; Analista de Aplicaciones y Sistemas; Programador Web y Multimedia; Proveedores de Hardware Y/O Software; Programador de Aplicaciones; Start-Ups Innovadoras en la Industria; Gestor de Equipos de Esports; Responsable de Proyectos; Desarrollador de Aplicaciones de Realidad Virtual y Aumentada; Tester de Videojuegos y guionista; Productor de Videojuegos; Level Designer; Gameplay Designer

Ejemplos: Data entry, diseñador de páginas web, operador de PC, administrativo, cajero.

Espacios de Trabajo en los que podrás aplicar las habilidades adquiridas

Empresas multinacionales desarrolladoras de software y hardware; consultoras; estudios de estadísticas; emprendimientos propios a nivel nacional e internacional

Ejemplos: Comercios de ropa y de alimentos. Oficinas. Teletrabajo. Escuelas y Centros de Formación. Clínicas y consultorios de Salud.